Normativa y avisos relacionados con la seguridad

Este apéndice enumera los avisos generales del proyector.

Aviso FCC

Este dispositivo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este dispositivo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo a las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio.

Sin embargo, no existen garantías de que el equipo no provoque interferencias en una instalación particular. Si este dispositivo provoca interferencias perjudiciales a la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse encendiéndolo y apagándolo, es recomendable intentar corregir las interferencias mediante una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el dispositivo y el receptor.
- Conectar el dispositivo a una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y televisión con experiencia.

Aviso: cables apantallados

Todas las conexiones con otros dispositivos informáticos se deben realizar utilizando cables apantallados para cumplir las normativas FCC.

Precaución

Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por el fabricante podrían anular la autoridad del usuario otorgada por la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission) para hacer uso de este equipo.

Condiciones de funcionamiento

Este dispositivo cumple el Apartado 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

1. Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y
2. Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Aviso: Usuarios canadienses

Este aparato digital de Clase B cumple la norma Canadiense ICES-003.

Declaración de conformidad para países de la UE

Directiva EMC 89/336/EEC (enmiendas incluidas)
Directiva de baja tensión 73/23/EEC (enmendada por la directiva 93/68/EEC)
Directiva R & TTE 1999/EC (si el producto funciona con radiofrecuencia)

Tabla de contenido

Tabla de contenido 1
Aviso sobre la utilización 2
Información de seguridad 2
Precauciones 3
Advertencias relacionadas con la seguridad de los ojos 5
Introducción 6
Características del producto 6
Contenido del paquete 7
Información general del producto 8
Unidad principal 8
Panel de control 9
Puertos de conexión 10
Mando a distancia con función de ratón y puntero láser 11
Instalación 12
Conectar el proyector 12
Conectar el equipo de sobremesa o portátil 12
Conectar el vídeo 13
Encender y apagar el proyector 14
Encender el proyector 14
Apagar el proyector 15
Indicador de advertencia 15
Ajustar la imagen proyectada 16
Ajustar la altura de la imagen del proyector 16
Ajustar el zoom y el enfoque del proyector 17
Ajustar el tamaño de la imagen proyectada 17
Controles del usuario 18
Panel de control y mando a distancia 18
Menús de visualización en pantalla 21
Utilización 21
Árbol de menús 22
Imagen I 23
Imagen II 25
Color 27
Idioma 29
Administración 30
Lamp & Power 36
Apéndices 37
Solucionar problemas 37
Reemplazar la lámpara 41
Modos de compatibilidad 42
Comandos RS232 43
Instalación del montaje en el techo 44
Oficinas Globales de Optoma 45

Información de seguridad

	El símbolo de rayo dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de "voltaje peligroso" no aislado en el interior del producto, cuya magnitud puede ser lo suficientemente grande como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.
	El símbolo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de importantes instrucciones de funcionamiento y mantenimiento (servicio técnico) en la documentación que acompaña al aparato.

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD. EN EL INTERIOR HAY COMPONENTES CON ALTO VOLTAJE. NO ABRA LA CARCASA. REMITA LAS REPARACIONES SÓLO AL PERSONAL DE SERVICIO TÉCNICO CUALIFICADO.

Límites de emisiones de Clase B

Este aparato digital de Clase B cumple todos los requisitos de las Normas de equipos de interferencias de Canadá.

Instrucciones de seguridad importantes

1. Lea estas instrucciones antes de utilizar este proyector.
2. Guarde estas instrucciones por si tuviera que consultarlas en otro momento.
3. Siga todas las instrucciones.
4. Realice la instalación siguiendo las instrucciones del fabricante.
   A. No bloquee ninguna abertura de ventilación
   Para garantizar un funcionamiento fiable del proyector y protegerlo contra sobrecalentamientos, colóquelo en una posición en la que no se impida su ventilación adecuada. Por ejemplo, no coloque el proyector sobre una cama, sofá, alfombra o superficie similar que pueda obturar las aberturas de ventilación. No lo coloque en un lugar cerrado, como una estantería o armario, que pueda impedir la circulación del aire a través de las aberturas de ventilación.
   B. No utilice este proyector cerca del agua o en entornos con mucho polvo. Para reducir el riesgo de incendio o descargas eléctricas, no exponga el proyector a la lluvia ni a la humedad.
   C. No coloque el aparato cerca de fuentes de calor, como por ejemplo radiadores, hornillos u otros aparatos (incluidos amplificadores) que produzcan calor.
5. Límpielo únicamente con un paño seco.
6. Utilice únicamente accesorios especificados por el fabricante.
7. Remita todas las reparaciones al personal de servicio técnico cualificado. Será necesario acudir al servicio técnico cuando el proyector resulte dañado de cualquier forma como, por ejemplo, las que se indican a continuación:
   - El cable o el enchufe de alimentación está dañado.
   - Se ha derramado líquido o han caído objetos dentro del aparato.
   - El proyector ha estado expuesto a la lluvia o al polvo, no funciona con normalidad o se ha dejado caer.

   No intente reparar el proyector por sí mismo. Si abre o retira las tapas puede quedar expuesto a voltajes peligrosos y a otros riesgos. Póngase en contacto con Optoma para conseguir información sobre dónde encontrar un centro de servicio técnico autorizado lo más próximo posible.
8. No deje que ningún objeto o líquido entre en el proyector, ya que pueden entrar en contacto con componentes de alto voltaje o cortocircuitar éstos, lo que podría dar lugar a un incendio o descargas eléctricas.
9. Consulte la carcasa del proyector para obtener instrucciones relacionadas con la seguridad.
10. Ninguna persona, excepto el personal de servicio técnico cualificado, debe ajustar o reparar el proyector.

Precauciones

Siga todos los avisos, precauciones y mantenimiento recomendados en esta guía del usuario para aumentar el tiempo de vida de la unidad.

⚠Advertencia- No mire a la lente del proyector cuando la lámpara esté encendida. El brillo de la luz puede dañarle los ojos.

⚠Advertencia- Para reducir el riesgo de incendio o descargas eléctricas, no exponga el dispositivo a la lluvia ni a la humedad.

⚠Advertencia- Por favor, no abra o desmonte el producto, pues puede provocar descarga eléctrica.

⚠Advertencia- Cuando cambie la lámpara, deje que la unidad se enfríe y siga todas las instrucciones de cambio en la pantalla.

⚠Advertencia- Este producto detectará la vida de uso de la lámpara. Asegúrese de cambiar la lámpara cuando aparezcan los mensajes de aviso.

⚠Advertencia- Reinicie la función "Resetear Lámpara" del menú en pantalla de "Lamp & Power" después de reemplazar el módulo de la lámpara (consulte la página 36).

⚠Advertencia- Al apagar el proyector, asegúrese de que el proyector finaliza su ciclo de enfriamiento antes de desconectar la alimentación.

⚠Advertencia- Cuando conecte el proyector al ordenador, encienda el proyector primero.

⚠Advertencia- No utilice la tapa de la lente cuando el proyector esté en funcionamiento.

⚠Advertencia- Cuando la lámpara alcance el final de su vida útil, se apagará y puede que emita un sonido de explosión. Si esto ocurre, el proyector no se volverá a encender hasta que se cambie el módulo de la lámpara. Para sustituir la lámpara, siga los procesos enumerados en la sección "Reemplazar la lámpara". (Consulte la página 41)

Debe:

- Apagar el producto antes de limpiarlo.
- Utilizar un paño suave humedecido con detergente suave para limpiar la carcasa de la pantalla.
- Desconectar el enchufe de la corriente de la salida de CA si no va a usar el producto durante un prolongado período de tiempo.

No debe:

- Bloquear las ranuras y aberturas que sirven para la ventilación de la unidad
- Utilice limpiadores abrasivos, ceras o disolventes para limpiar la unidad.
- Utilice el producto bajo las siguientes condiciones:
  - Entornos húmedos o con temperaturas elevadas o muy bajas.
  - En áreas donde el polvo y la suciedad se acumulen con facilidad.
  - Cerca de cualquier aparato que genere un campo magnético fuerte.
  - Bajo la luz solar directa.

Advertencias relacionadas con la seguridad de los ojos

- No mire al haz del proyector en ningún momento.
- Permanezca el mínimo tiempo posible de cara al haz. Dé la espalda al haz siempre que sea posible.
- Se recomienda utilizar un dispositivo de señalización de madera o láser para no entrar dentro del alcance del haz.
- Asegúrese de que los proyectores se encuentran fuera de la línea de visión situada entre la pantalla y el público; de esta forma se garantiza que, cuando los presentadores miren al público, no tengan que mirar también a la lámpara del proyector. La mejor forma de lograrlo es instalar el proyector en el techo en lugar de en el suelo o en la mesa.
- Cuando el proyector se utilice en un aula, supervise a los alumnos cuando les pida que señalen algo en la pantalla para que lo hagan correctamente.
- Para minimizar la energía necesaria de la lámpara, haga uso de las cortinas de la sala con el fin de reducir los niveles de luz ambiente.

Características del producto

Enhorabuena y gracias por elegir el proyector Optoma. Este producto es un proyector Darkchip3 DLP® de 0,7" y un solo chip XGA.Las características destacadas incluyen:

- Verdadero XGA, 1024 x 768 píxeles direccionables
- Tecnología DLP® de un solo chip de Texas Instruments
- Compatible con NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM y HDTV (480i/p, 576i/p, 720p y 1080i)
- Varias funciones automáticas: Detección automática, Guardado automático de los ajustes del usuario.
- Mando a Distancia IR con todas las funciones y con puntero láser
- Menú en pantalla multilenguaje fácil de usar
- Corrección electrónica avanzada de la deformación e imagen a pantalla completa de alta calidad
- Panel de control fácil de usar
- Dos altavoces integrados con un amplificador de 2 W
- Varias salidas de audio
- Compresión UXGA, SXGA+ y SXGA, y ajuste de tamaño SVGA y VGA
- Compatible con Mac
- Soporta DVI (compatible con HDCP)
- Compatibilidad con función de red (LAN/RS232)

Contenido del paquete

Este proyector incluye todos los artículos que se muestran a continuación. Compruébelo para asegurarse de que su unidad está completa.Contacte con su proveedor inmediatamente si falta algún elemento.

Proyector con la tapa del objetivo

Cable de alimentación de 1,8 m

Cable VGA de 1,8 m

Cable de vídeo compuesto de 1,8 m

Cable USB de 1,8 m

Cable RS232 de 1,8 m

NOTE

- Debido a la diferencia de aplicación en función del país, algunas regiones pueden tener accesorios diferentes.

Cable para S-Video de 1,8 m

2 pilas AA

Adaptador de VGA EU-ROCONECTOR/S-Video (accesorio opcional)

Mando a distancia inalámbrico

Documentos:

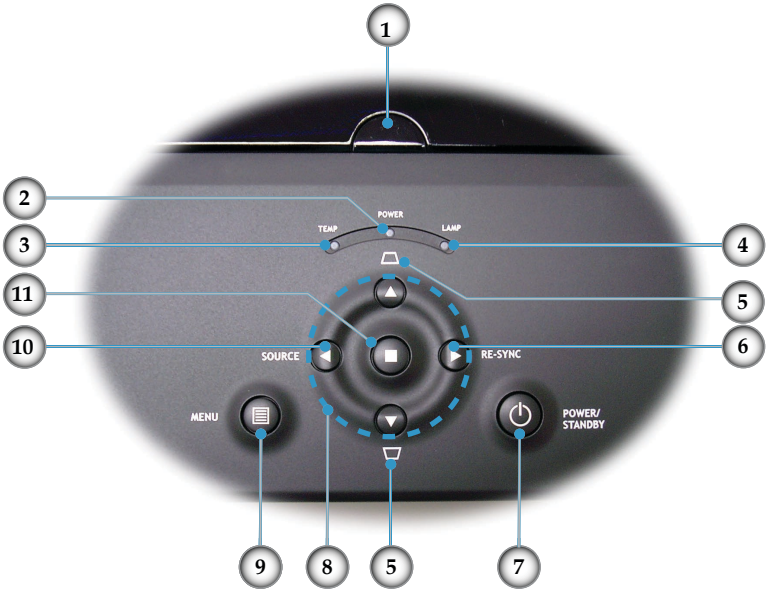
- ☑ Guía del usuario
- ☑ Tarjeta de inicio rápido
- ☑ Tarjeta de garantía
- ☑ Guía rápida de solución de problemas
- ☑ Tarjeta WEEE

Información general del producto

Unidad principal

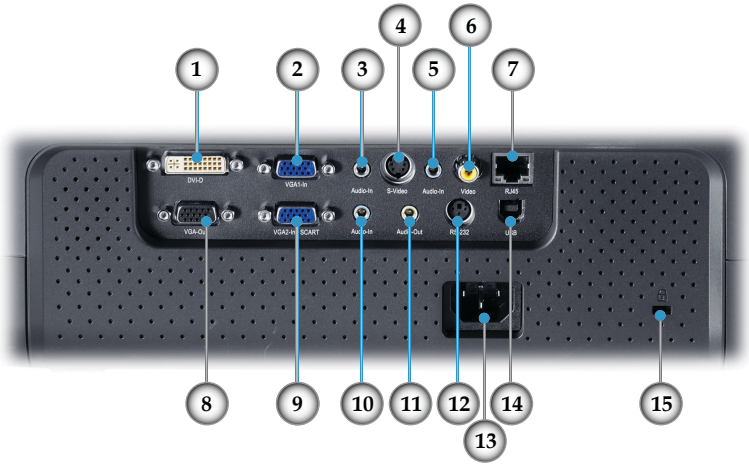
1. Panel de control
2. Control de zoom
3. Anillo de enfoque
4. Botón del elevador (uno en cada lado)
5. Pie del elevador (uno en cada lado)
6. Lente de zoom
7. Receptores de infrarrojos (IR)
8. Conector de alimentación
9. Puertos de conexión

Panel de control



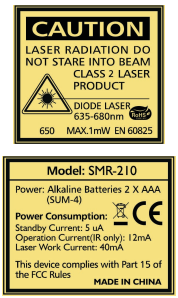
1. Receptor de infrarrojos (IR)
2. LED de encendido/espera
3. LED indicador TEMP
4. LED indicador LÁMPARA
5. Corrección de distorsión trapezoidal +/-
6. Resincronización
7. Encendido/Espera
8. Botones de selección de cuatro direcciones
9. Menú (activar/desactivar)
10. Selección de fuente
11. Aceptar

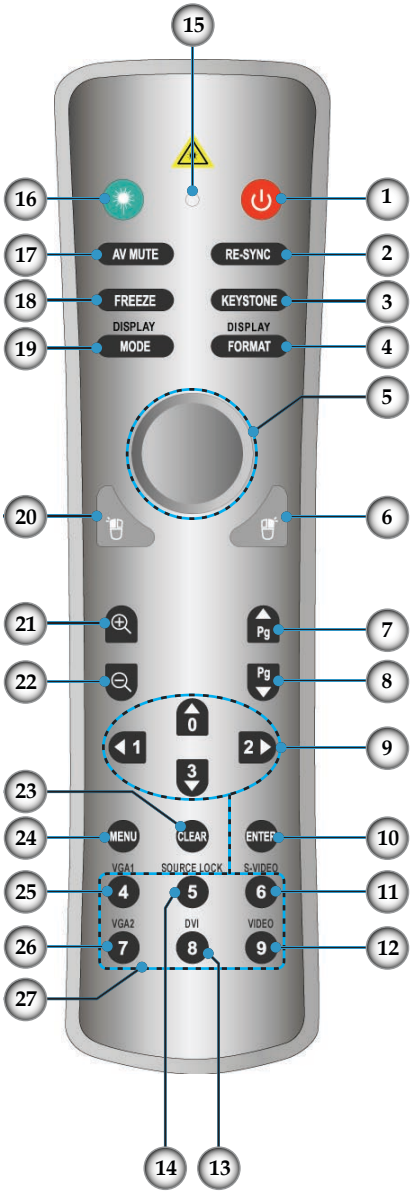
Puertos de conexión



1. Conector de entrada DVI-D (Entrada HDVD/HDCP/digital para PC)
2. Conector de entrada VGA1 (entrada de vídeo de componentes/señal analógica de PC/HD)
3. Conector de Entrada de Audio (Para DVI-D o Entrada VGA1)
4. Conector de entrada de S-Video
5. Conector de entrada de audio (para Vídeo-S o compuesto)
6. Conector de entrada de vídeo compuesto
7. Conector de red RJ45
8. Conector de salida derivado de monitor
9. Conector EUROCONECTOR de entrada VGA2 (Señal analógica de PC/RGB EUROCONECTOR/HD/Entrada de vídeo de componentes)
10. Conector de Entrada de Audio (Para EUROCONECTOR de entrada VGA2)
11. Conector de salida de audio
12. Conector RS232
13. Conector de alimentación
14. Conector USB (conectar a su PC para la función de ratón remoto)
15. Puerto de bloqueo Kensington™

Mando a distancia con función de ratón y puntero láser

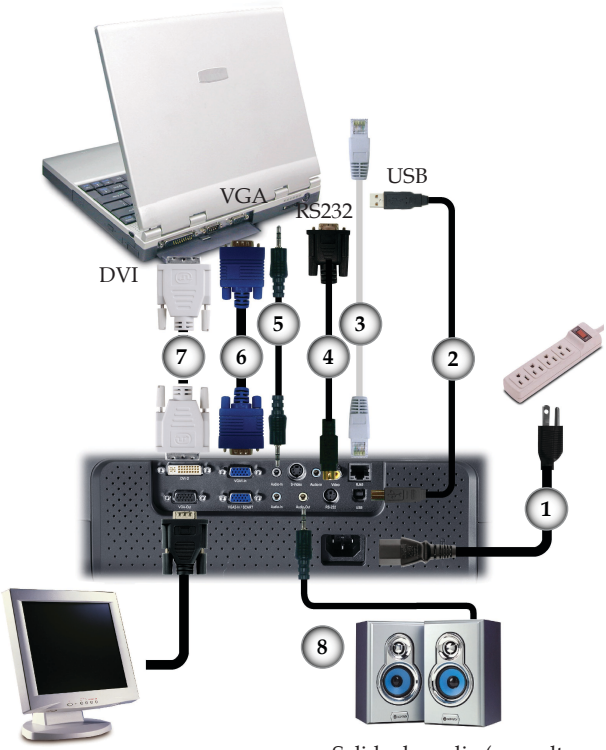

CAUTION
LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM
CLASS 2 LASER PRODUCT
DIODE LASER 635-680nm
650 MAX.1mW EN 60825
Model: SMR-210
Power: Alkaline Batteries 2 X AAA (SUM-4)
Power Consumption:
Standby Current: 5 uA
Operation Current(IR only): 12mA
Laser Work Current: 40mA
This device complies with Part 15 of the FCC Rules
MADE IN CHINA



1. Encendido
2. Resincronización
3. Corrección de distorsión trapezoidal
4. Formato de visualización
5. Ratón
6. Botón derecho del ratón
7. Retroceder página
8. Avanzar página
9. Botones de selección de cuatro direcciones
10. Aceptar
11. Fuente S-Vídeo
12. Fuente de vídeo compuesto
13. Fuente DVI
14. Bloqueo de fuente
15. LED de los botones
16. Botón láser
17. Silencio AV
18. Congelar
19. Modo de imagen
20. Botón izquierdo del ratón
21. Acercar
22. Alejar
23. Borrar
24. Menú
25. Fuente VGA1
26. Fuente VGA2
27. Botones numéricos

Conectar el proyector

Conectar el equipo de sobremesa o portátil



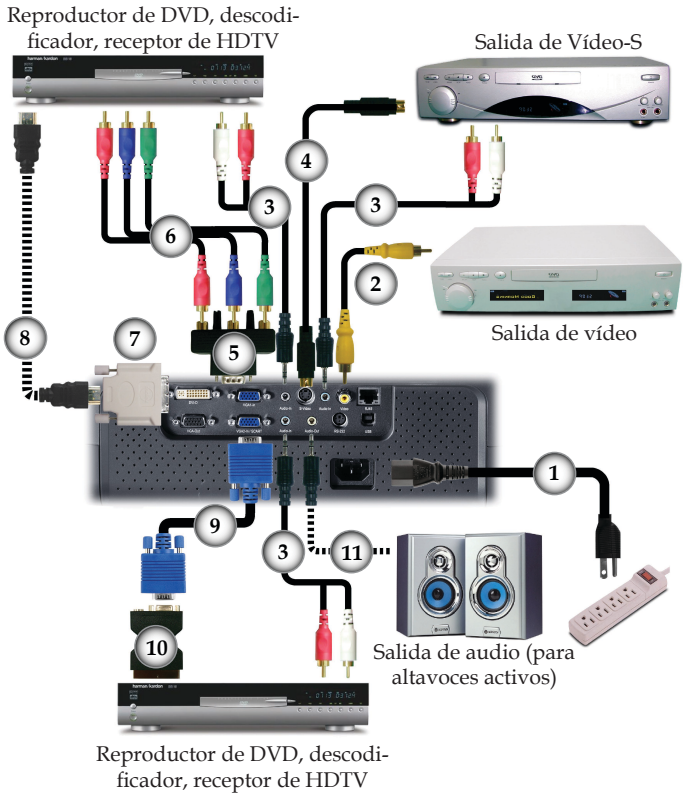
Salida de audio (para altavoces activos)

NOTE

- Debido a la diferencia de aplicación en función del país, algunas regiones pueden tener accesorios diferentes.

1.	Cable de alimentación
2.	Cable USB
3.	Cable de red
4.	Cable RS232
5.	Cable de entrada de audio
6.	Cable VGA a VGA
7.	Cable DVI a DVI
8.	Cable de salida de audio

Conectar el vídeo



NOTE

- Debido a la diferencia de aplicación en función del país, algunas regiones pueden tener accesorios diferentes.

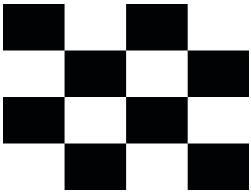
1.	Cable de alimentación
2.	Cable de vídeo compuesto
3.	Cable de entrada de audio
4.	Cable de S-Vídeo
5.	Adaptador VGA componentes 3 RCA/HDTV
6.	Cable de componente RCA para YPbPr
7.	Adaptador HDMI a DVI
8.	Cable HDMI
9.	Cable VGA a VGA
10.	Adaptador de VGA EUROCONECTOR/S-Video
11.	Cable de salida de audio

Encender y apagar el proyector

Encender el proyector

1. Retire la tapa de la lente. ❶
2. Asegúrese de que los cables de alimentación y de señal están firmemente conectados. El LED de encendido se volverá rojo.
3. Encienda la lámpara presionando el botón "Encendido/Espera" del panel de control.❷ El LED de encendido se iluminará en color verde.
4. Encienda el equipo fuente (PC, portátil, reproductor de vídeo, etc.). El proyector detectará la fuente automáticamente dentro del menú "Administración" y comprobará que la opción "Source Lock" se ha establecido en "Apagado".

Patrón de texto



- Si en la pantalla aparece "No hay señal", asegúrese de que los cables de señal estén bien conectados.
- Para obtener acceso al patrón de prueba integrado, presione el botón "Silencio AV" y, a continuación, la flecha arriba.
- Si conecta múltiples fuentes a la vez, use el botón "Fuente"del panel de control o la tecla rápida del mando a distancia para cambiar de una a otra.

NOTE

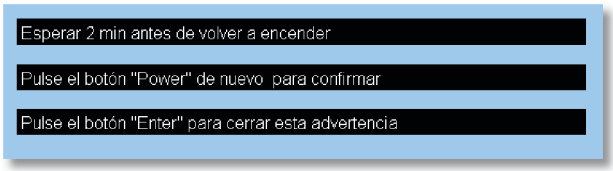
- Encienda el proyector en primer lugar y luego las fuentes de señal.

Tapa de la lente

Encendido/Espera

Apagar el proyector

1. Presione el botón “Encendido/Espera” para apagar la lámpara del proyector. Aparecerá un mensaje


Esperar 2 min antes de volver a encender
Pulse el botón "Power" de nuevo para confirmar
Pulse el botón "Enter" para cerrar esta advertencia

   en la pantalla del proyector. Pulse el botón “Encendido/Espera” de nuevo para confirmar. Si no lo hace, el mensaje desaparecerá en 5 segundos.
2. Los ventiladores de refrigeración seguirán funcionando durante unos 30 segundos para completar el ciclo de refrigeración y el LED de encendido parpadeará en color rojo. Cuando el LED pare de parpadear, el proyector habrá entrado en modo de espera.

   Cuando esté en el modo de espera, simplemente presione el botón “Encendido/Espera” para reiniciar el monitor.
3. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica del proyector.
4. No encienda el proyector inmediatamente después de un procedimiento de apagado.

Indicador de advertencia

- Si el color del indicador de temperatura “TEMP” cambia a rojo, el proyector se ha sobrecalentado. El proyector se apagará automáticamente por sí mismo.

- Si el color del indicador de la lámpara “LAMP” cambia a rojo, hay un problema con la lámpara. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente. Luego póngase en contacto con su proveedor local o con nuestro centro de servicio. Consulte la página 45.

- Si el indicador de la lámpara “LAMP” parpadea en rojo, el ventilador ha fallado. Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y póngase en contacto con su proveedor local o con nuestro centro de atención al cliente. Consulte la página 45.

Ajustar la imagen proyectada

Ajustar la altura de la imagen del proyector

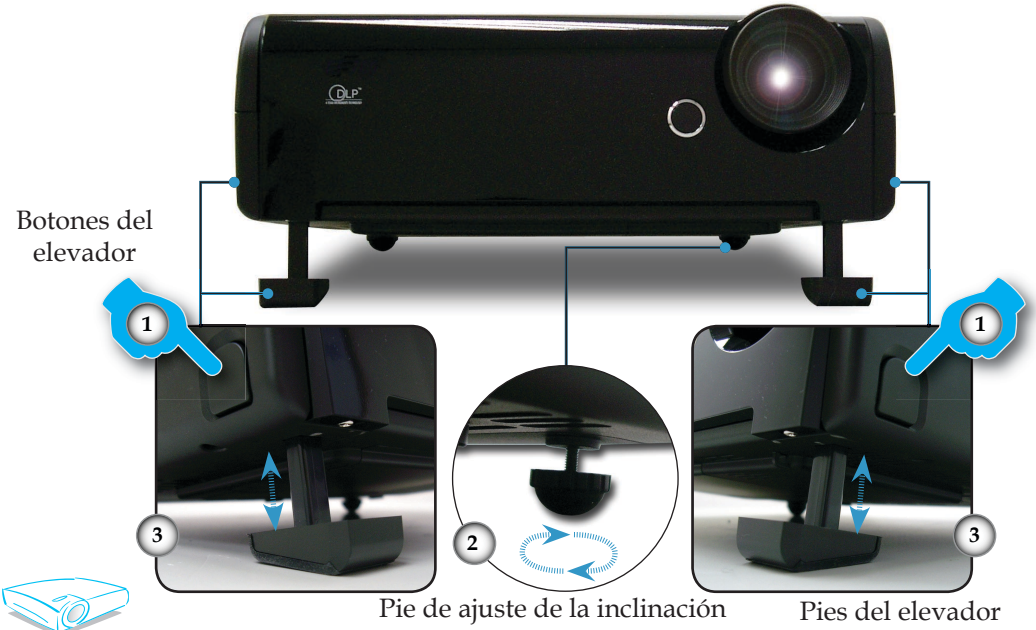
El proyector está equipado con un pie elevador para el ajuste de la altura.

Para subir la imagen:

1. Presione los botones del elevador ❶.
2. Suba la imagen hasta el ángulo de visualización que desee ❷ y, a continuación, suelte el botón para bloquear los pies del elevador en su posición.
3. Utilice el tornillo de los pies ❸ para realizar un ajuste minucioso del ángulo de visualización.

Para bajar la imagen:

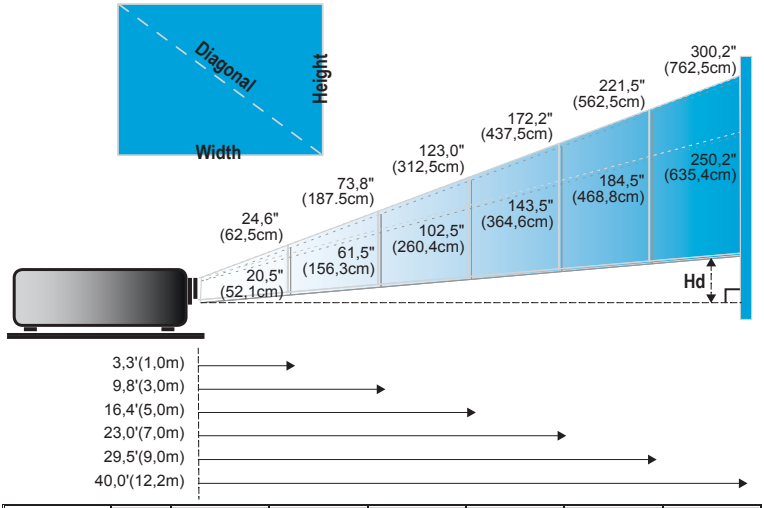
1. Presione los botones del elevador.
2. Baje la imagen y, a continuación, suelte el botón para bloquear los pies del elevador en su posición.
3. Utilice el tornillo del pie ❸ para realizar un ajuste minucioso del ángulo de visualización.



Ajustar el zoom y el enfoque del proyector

Puede girar el control del zoom para ampliar o reducir la imagen. Para enfocar la imagen, rote el anillo de enfoque hasta que se la imagen se haga más nítida. El proyector enfocará a distancias comprendidas entre 1 y 12,2 metros (3,3 y 40 pies).

Ajustar el Tamaño de la Imagen Proyectada



Pantalla (diagonal)	Máx.	24,6″(62,5cm)	73,8″(187,5cm)	123,0″(312,5cm)	172,2″(437,5cm)	221,5″(562,5cm)	300,2″(762,5cm)
	Mín.	20,5″(52,1cm)	61,5″(156,3cm)	102,5″(260,4cm)	143,5″(364,6cm)	184,5″(468,8cm)	250,2″(635,4cm)
Tamaño de la pantalla	Máx. (AxL)	19,68″x 14,76″ 50,0 x 37,5cm	59,04″ x 44,28″ 150,0 x 112,5cm	98,4″ x 73,8″ 250,0 x 187,5cm	137,76″ x 103,32″ 350,0 x 262,5cm	177,20″ x 132,90″ 450,0 x 337,5cm	240,16″ x 180,12″ 610,0 x 457,5cm
	Mín. (AxL)	16,40″ x 12,30″ 41,7 x 31,3cm	49,20″ x 36,90″ 125,0 x 93,8cm	82,0″ x 61,5″ 208,3 x 156,2cm	114,8″ x 86,1″ 291,7 x 218,8cm	147,6″ x 110,7″ 375,0 x 281,3cm	200,16″ x 150,12″ 508,3 x 381,2cm
Hd	Máx.	2,21″ (5,6cm)	6,64″ (16,9cm)	11,07″ (28,1cm)	15,50″ (39,4cm)	19,94″ (50,6cm)	27,02″ (68,6cm)
	Mín.	1,85″ (4,7cm)	5,54″ (14,1cm)	9,23″ (23,4cm)	12,92″ (32,8cm)	16,61″ (42,2cm)	22,52″ (57,2cm)
Distancia		3,3′ (1,0m)	9,8′ (3,0m)	16,4′ (5,0m)	22,3′ (7,0m)	29,5′ (9,0m)	40,0′ (12,2m)

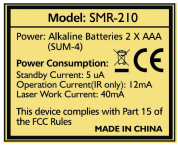
❖Este gráfico sirve sólo como referencia para el usuario.

Panel de control y mando a distancia

Existen dos formas de controlar las funciones: Panel de control y mando a distancia

Utilizar el panel de control

Power/ Standby (Encendido/Espera)	Consulte la sección "Encender y apagar el proyector" en las páginas 14-15.
Source (Fuente)	Presione el botón "Fuente" para seleccionar una señal de entrada.
Menu (Menú)	Permite activar y desactivar el menú.
Botones de selección de cuatro direcciones	Utilice los botones para recorrer los menús.
Aceptar	Permite confirmar la opción seleccionada.
Corrección trapezoidal	Ajusta la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector (±16 grados).
Re-Sync (Resincronización)	Permite sincronizar automáticamente el proyector con la fuente de entrada.


Model: SMR-210
Power: Alkaline Batteries 2 X AAA (SUM-4)
Power Consumption:
Standby Current: 5 uA
Operation Current(IR only): 12mA
Laser Work Current: 40mA
This device complies with Part 15 of the FCC Rules
MADE IN CHINA

Utilizar el mando a distancia

Encendido	Consulte la sección "Encender y apagar el proyector" en las páginas 14-15.
Re-Sync (Resincronización)	Permite sincronizar automáticamente el proyector con la fuente de entrada.
Keystone (Corrección trapezoidal)	Ajusta la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector (±16 grados).
Display Format (Formato de visualización)	Muestra la sección "Formato de imagen" del menú en pantalla para seleccionar la relación de aspecto deseada.
Botón láser	Apunte el mando a distancia a la pantalla, pulse y mantenga pulsado este botón para activar el puntero láser.
AV Mute (Silencio AV)	Apaga momentáneamente el audio y el vídeo. Presione este botón de nuevo para volver a activarlos.
Freeze (Congelar)	Pulse "Congelar" para pausar la imagen en pantalla. Presione este botón de nuevo para volver a activarlos.
Volumen +/-	Aumenta o reduce el volumen del altavoz.
Display Mode (Modo de imagen)	Seleccione el modo de imagen entre PC, Foto, Vídeo, sRGB y Usuario.
Control del ratón	Use este botón para mover el ratón por la pantalla.
Botón derecho del ratón	Botón derecho del ratón.
Botón izquierdo del ratón	Botón izquierdo del ratón.
Retroceder página	Use este botón para retroceder una página.
Avanzar página	Use este botón para avanzar una página.
Acercar	Permite ampliar la imagen.
Alejar	Permite reducir la imagen.

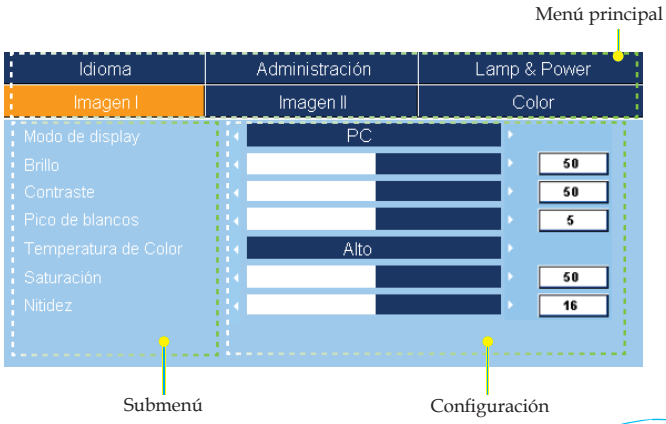
Botones de selección de cuatro direcciones	Utilice los botones ▲▼◀▶ para recorrer los menús.
Menu (Menú)	Permite mostrar los menús OSD del proyector o salir de los mismos.
Clear (Borrar)	Permite borrar la selección realizada.
Enter (Aceptar)	Permite confirmar la opción seleccionada.
Source Lock (Bloqueo de fuente)	Selecciona la autodetección de todos los puertos del conector o bloquea el puerto conector actual. Consulte la página 30 para obtener más información.
Video (Vídeo)	Permite elegir la fuente de vídeo compuesto.
S-Video (S-Vídeo)	Permite elegir la fuente de S-Vídeo.
VGA1	Permite elegir la fuente de entrada VGA primaria.
VGA2	Permite elegir la fuente de entrada VGA o EUROCONECTOR secundaria.
DVI	Permite elegir la fuente DVI-D.

Menús de visualización en pantalla

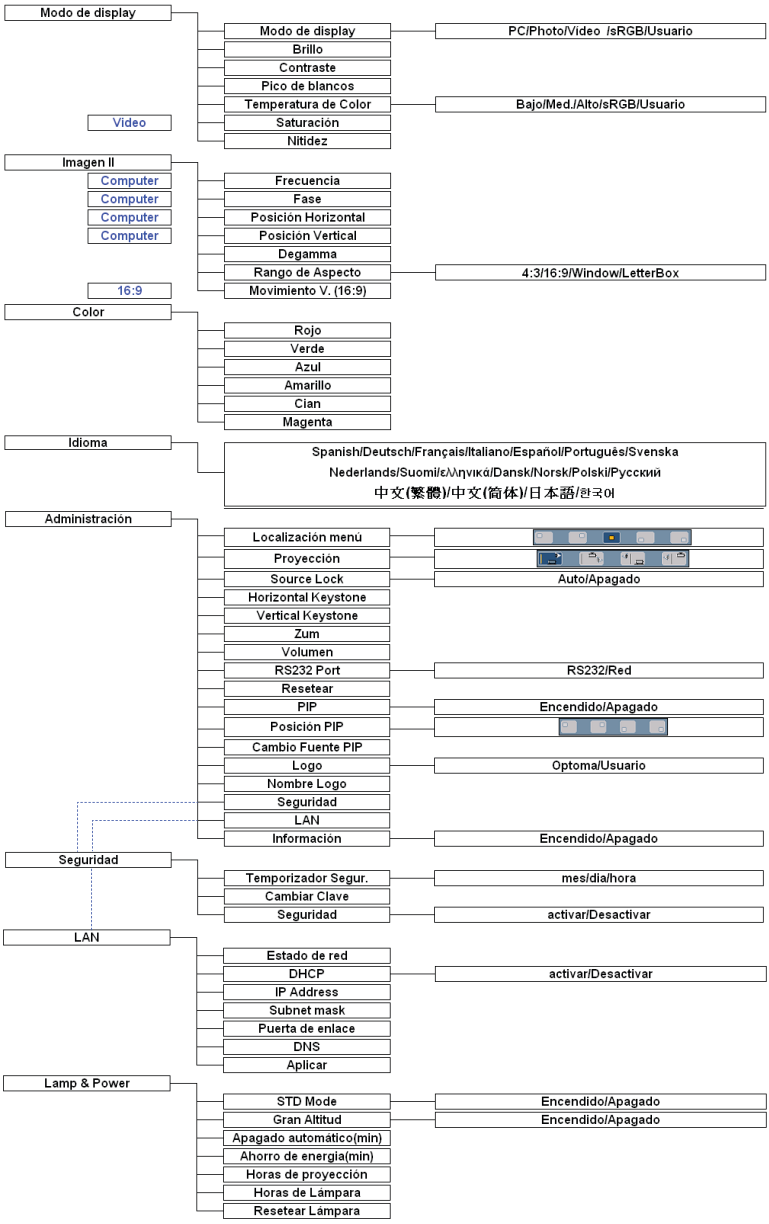
El proyector tiene menús en pantalla (OSD) que permiten realizar ajustes de imagen y cambiar la configuración. El proyector detectará la fuente automáticamente.

Utilización

1. Para abrir el menú OSD, presione el botón "Menú" del mando a distancia o del panel de control.
2. Cuando el menú OSD aparezca, utilice los botones ◀▶ para seleccionar cualquier opción del menú principal. Mientras selecciona una opción en una página determinada, presione el botón ▼ para entrar en el submenú.
3. Utilice los botones ▲▼ para seleccionar la opción que desea y ajuste la configuración mediante el botón ◀▶ .
4. Seleccione la opción siguiente que desee ajustar en el submenú y ajústela según se describió anteriormente.
5. Pulse el botón "Menú" para confirmar y la pantalla volverá al menú principal de inmediato.
6. Para salir, vuelva a presionar "Menú". El menú OSD se cerrará y el proyector guardará automáticamente la nueva configuración.



Árbol de menús



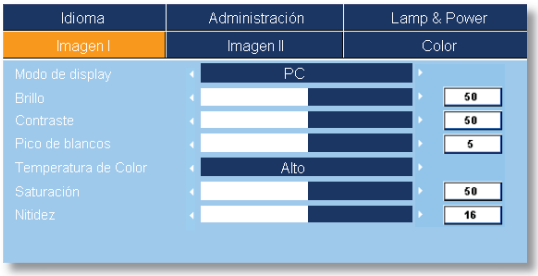


Imagen I

Modo de display

Hay muchas preconfiguraciones de fábrica optimizadas para varios tipos de imágenes.

- PC: para equipo de sobremesa o portátil. (imagen más brillante)
- Photo: para un color óptimo con un brillo alto.
- Vídeo : para reproducir vídeo bajo condiciones de mucha luminosidad ambiental.
- sRGB: para color de PC estándar. (la mejor reproducción de color)
- Usuario: permite memorizar la configuración del usuario.

Brillo

Permite ajustar el brillo de la imagen.

- Presione ◀ para oscurecer la imagen.
- Presione ▶ para iluminar la imagen.

Contraste

El contraste controla el grado de diferencia entre las partes más oscuras y las más iluminadas de la imagen. Mediante el ajuste del contraste se cambia la cantidad de negro y blanco de la imagen.

- Presione ◀ para reducir el contraste.
- Presione ▶ para aumentar el contraste.

Pico de blancos

Use el control de pico de blancos para configurar el nivel de pico de blancos del chip DMD. 0 representa el pico mínimo y diez representa el pico máximo. Si prefiere una imagen más brillante, ajuste la configuración hacia el máximo. Para una imagen más suave y natural, ajuste la configuración hacia el mínimo.

Temperatura de Color

Ajusta la temperatura del color. A mayor temperatura, la pantalla parece más fría; a menor temperatura, la pantalla parece más cálida.

Cada modo de visualización tiene su propia temperatura de color y puede memorizar la selección del usuario. Por ejemplo:

Modo de imagen	PC	Photo	Vídeo	sRGB	Usuario
Temperatura de color	sRGB	Baja	Usuario	Alta	Media

NOTE

- Las función "Saturación" no se admite en el modo Vídeo.

Al ajustar el elemento de configuración de color, la temperatura de color se establecerá en "Usuario" automáticamente. Este valor "Usuario" es el mismo para todos los modos de visualización. Consulte la sección "Configuración del color" para obtener más detalles.

Saturación

Permite ajustar una imagen de vídeo de blanco y negro a saturación completa de color.

- Presione ◀ para disminuir la cantidad de saturación de la imagen.
- Presione ▶ para aumentar la cantidad de saturación de la imagen.

Nitidez

Permite ajustar la nitidez de la imagen.

- Presione ◀ para disminuir la nitidez.
- Presione ▶ para aumentar la nitidez.

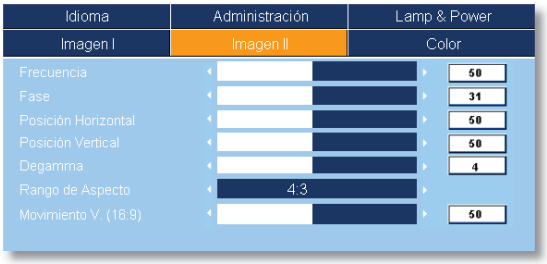


Imagen II

Frecuencia

La función “Frecuencia” cambia la frecuencia de datos de imagen para que coincida con la frecuencia de la tarjeta gráfica de su ordenador. Si percibe una barra vertical parpadeante, use esta función para realizar un ajuste.

Fase

La función “Fase” sincroniza el tiempo de señal de la imagen con la tarjeta gráfica. Si percibe una imagen inestable o intermitente, use esta función para corregirla.

Posición Horizontal

- Presione ◀ para mover la imagen hacia la izquierda.
- Presione ▶ para mover la imagen hacia la derecha.

Posición Vertical

- Presione ◀ para mover la imagen hacia abajo.
- Presione ▶ para mover la imagen hacia arriba.

Degamma

Esa opción le permite elegir un tabla degamma que haya sido ajustada de forma precisa para mostrar la mejor calidad de imagen para la entrada.

Rango de Aspecto

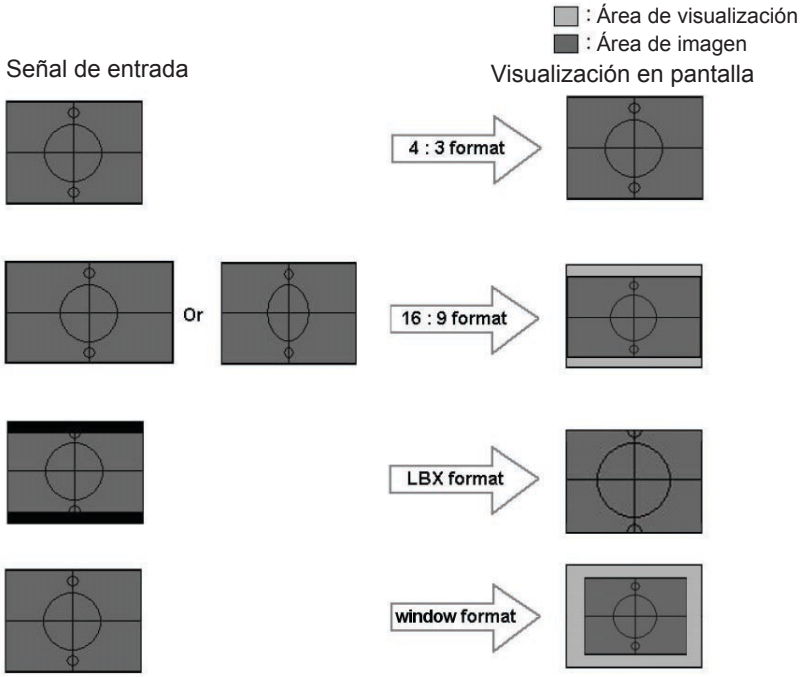
Puede utilizar esta función para establecer el tipo de relación de aspecto.

- 4:3 : se aplica una escala a la fuente de entrada para ajustarse a la pantalla de proyección.
- 16:9 : se aplica una escala a la fuente de entrada para ajustarse al ancho de pantalla.
- Window: cuando una imagen 4:3 sea mayor que una pantalla 16:9, seleccione el modo “Ventana” para hacer cuadrar la imagen en la pantalla sin cambiar la distancia de proyección.

NOTE

- Las funciones “Frecuencia”, “Fase”, “Posición Horizontal” y “Posición Vertical” solamente se admiten en el modo de PC.

- LetterBox: este formato se utiliza para fuentes de formato de cine (LTB) que no son 16x9 y para los usuarios que utilizan lentes 16x9 externas para conseguir una relación de aspecto de 2,35:1 a resolución completa.



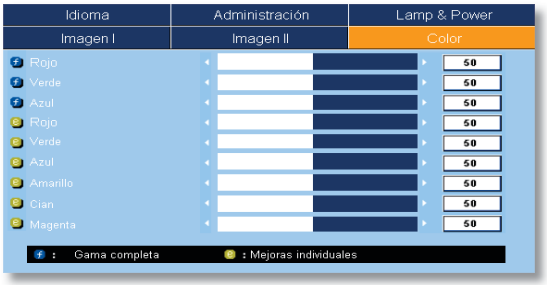
NOTE

- Movimiento V. (16:9): la posición de la imagen en el modo de ventana también se moverá en consecuencia.

Movimiento V. (16:9)

Ajusta la posición de la imagen hacia arriba o hacia abajo cuando selecciona el rango de aspecto 16:9.

- Presione ◀ para mover la imagen hacia abajo.
- Presione ▶ para mover la imagen hacia arriba.



Color

Color

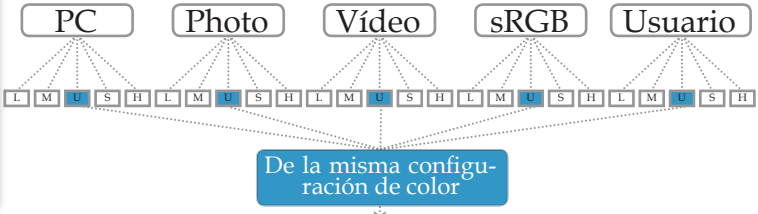
Gama completa: permite ajustar el color rojo, verde y azul de toda la pantalla.

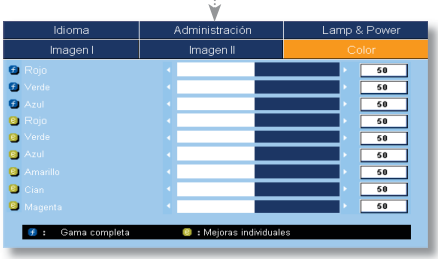
Mejoras individuales: permite ajustar los colores rojo, verde, azul, amarillo, cian y magenta para un ajuste avanzado de los colores individuales.

- Rojo ◄ Mejorar el rojo ► + Rojo Gama completa: + Rojo

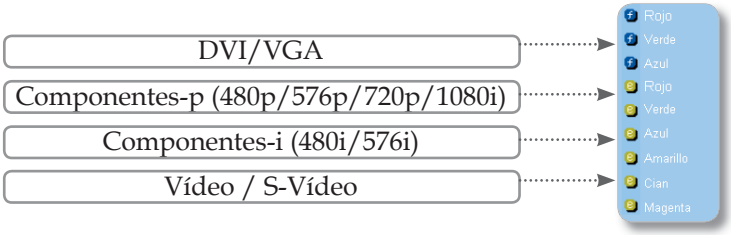
Al ajustar el elemento de configuración de color, la temperatura de color se establecerá en "Usuario" automáticamente. Este valor "Usuario" es el mismo para todos los modos de visualización. Por ejemplo:

Icono	Temperatura de color
L	Baja
M	Media
H	Alta
S	sRGB
U	Usuario





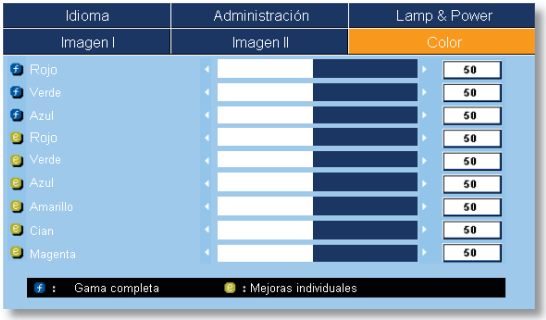
Las diferentes configuraciones de color se memorizarán en 4 grupos de fuente diferentes. Pero serán las mismas con la misma fuente.



Al ajustar la configuración de color, la temperatura de color actual se memorizará antes de cambiar automáticamente a “Usuario”. El motivo es que la temperatura de color memorizada se basará en el parámetro “Usuario”. Por ejemplo:

1.) El valor de la temperatura de color es Alta.

2.) El usuario crea su color favorito basándose en el parámetro “Alta” de la temperatura de color. Por tanto, cuando el usuario cambia la temperatura de color a “Usuario”, encontrará que el valor de la temperatura de color de la imagen está próximo a “Alta”.

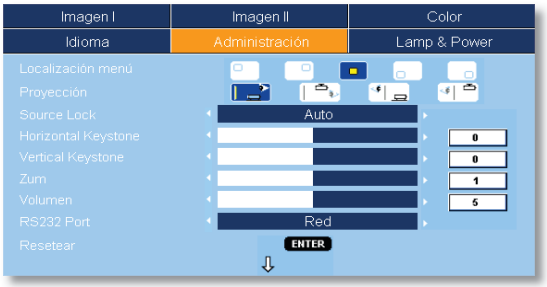


Idioma

Idioma

Puede mostrar el menú OSD multilingüe. Utilice el botón ▲ o ▼ para seleccionar su idioma preferido.

Presione "Aceptar" para finalizar la selección.



Administración

Localización menú

Escoja la localización de menús en la pantalla.

Proyección

- Frontal

  Es la configuración predeterminada de fábrica.

- Proyección Trasera

  Al seleccionar esta función, el proyector invierte la imagen de forma que pueda proyectarla detrás de una pantalla translúcida.

- Frontal a Techo

  Al seleccionar esta función, el proyector da la vuelta a la imagen para realizar la proyección desde el techo.

- Proyección trasera a techo

  Al seleccionar esta función el proyector invierte y vuelve la imagen cabeza abajo. Puede realizar la proyección desde la parte posterior de una pantalla transparente con una proyección desde el techo.

Source Lock

- Auto: el proyector buscará todos los puertos de conexión.
- Lock: el proyector bloqueará el puerto de conexión.

Horizontal Keystone

Presione ◀ o ▶ para ajustar la distorsión de la imagen horizontalmente y conseguir una imagen más cuadrada.

Vertical Keystone

Presione ◀ o ▶ para ajustar la distorsión de la imagen verticalmente y conseguir una imagen más cuadrada.

Zum

- Presione ◀ para reducir el tamaño de una imagen.
- Presione ▶ para ampliar una imagen en la pantalla del proyector.

Volumen

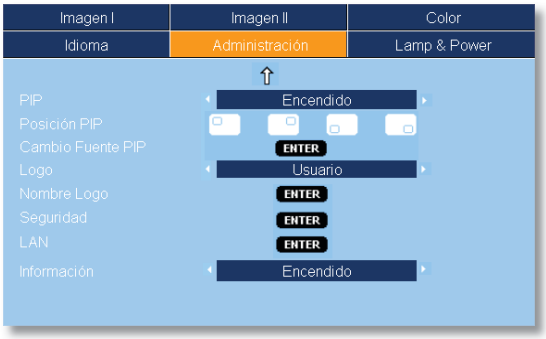
- Presione ◀ para bajar el volumen.
- Presione ▶ para subir el volumen.

RS232 Port

- RS232: permite el control RS232 de un proyector individual.
- Red: permite controlar el proyector a través de una red LAN mediante un explorador Web (Internet Explorer).

Resetear

Elija "Aceptar" para devolver los ajustes y configuraciones a los valores por defecto de fábrica.



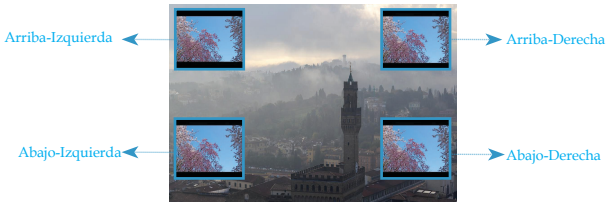
Administración

PIP

Elija "Encendido" para activar la pantalla PIP. Elija "Apagado" para desactivar la pantalla PIP.

Posición PIP

Permite elegir la posición de la pantalla PIP.



Cambio Fuente PIP

Presione "Aceptar" para cambiar la fuente de la pantalla PIP. (Consulte la página 32)

TABLA DE REGLAS PIP

	Sub source				
Fuente principal	DVI-D	VGA	Componentes-p	S-Video	Vídeo
DVI-D (RGB digital / HDCP)	×	×	×	✓	✓
VGA (RGB analógico)	×	×	×	✓	✓
Componentes-p (480p/576p/720p/1080i)	×	×	×	✓	✓
S-Video	×	×	×	×	×
Vídeo	×	×	×	×	×

Logo

Utilice esta función para seleccionar la pantalla inicial que desee.Si cambia la configuración, la nueva configuración entrará en vigor al salir del menú OSD y volverlo a abrir.

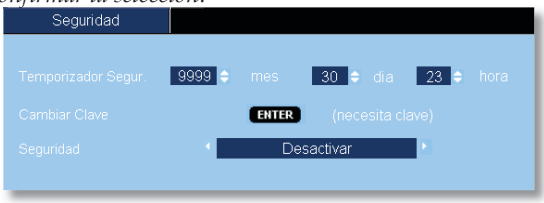
- Optoma: pantalla de inicio predeterminada del proyector de Optoma.
- Usuario: utilice esta opción para memorizar la imagen de la función "Nombre logo".

Nombre Logo

Presione "Aceptar" para capturar inmediatamente una imagen para la pantalla de visualización.

Seguridad

- ***Primera vez:***
  1. *Presione "Aceptar" para establecer la contraseña.*
  2. *La contraseña tiene 4 dígitos y su VALOR PREDETERMINADO ES "0000". (primera vez)*
  3. *Utilice los botones numéricos del mando a distancia para seleccionar la contraseña y, a continuación, presione el botón "Aceptar" para confirmar la selección.*



- Temporizador Segur.: puede seleccionar la función de tiempo (mes/día/hora) para configurar el número de horas que puede usarse el proyector. Cuando haya transcurrido este tiempo, se le pedirá que especifique de nuevo la contraseña. Utilice para ello los botones numéricos del mando a distancia. Para cambiar la contraseña, siga las instrucciones sobre el cambio de contraseña que mencionadas anteriormente.
- Cambiar Clave
  1. Presione "Aceptar" para especificar la contraseña anterior.

2. Utilice los botones numéricos para especificar la contraseña actual y, a continuación, presione el botón "Aceptar" de nuevo para abrir el siguiente menú OSD.
3. Desplácese hacia abajo para resaltar la opción Clave y, a continuación, presione "Aceptar" para activarla.
4. Especifique una nueva contraseña de 4 dígitos mediante los botones numéricos del mando a distancia y, a continuación, presione "Aceptar" para confirmar la operación.
5. Vuelva a especificar la nueva contraseña y presione el botón "Aceptar" para confirmarla.

- Seguridad

  Activar: elija la opción "Activar" para habilitar la comprobación cuando encienda el proyector.

  Desactivar: elija "Desactivar" para encender el proyector sin necesidad de comprobar la contraseña.

LAN

Presione "Aceptar" para aplicar la configuración LAN. Si a conexión se realiza correctamente, la pantalla OSD mostrará el siguiente cuadro de diálogo.

- Estado de red: muestra información de la red.
- DHCP:
  - Activar: permite asignar una dirección IP al proyector del servidor DHCP automáticamente.
  - Desactivar: permite asignar una dirección IP manualmente.
- IP Address: permite seleccionar una dirección IP.
- Subnet Mask: permite seleccionar el número de máscara de subred.
- Puerta de enlace: permite seleccionar la puerta de enlace predeterminada de la red conectada al proyector.
- DNS: permite seleccionar el número DNS.
- Aplicar: presione "Aceptar" para aplicar la selección.

Información

Para mostrar la información de la fuente en la pantalla.

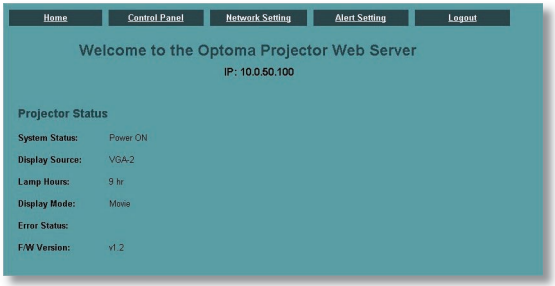
Cómo utilizar el explorador Web para controlar el proyector

1. Especifique una nueva dirección IP, una máscara de subred una puerta de enlace y el valor de DNS en el cuadro de diálogo.

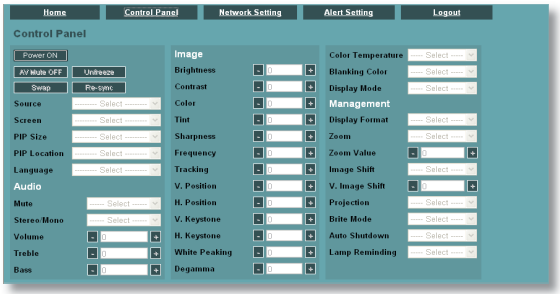
2. A continuación, elija Aplicar y presione "Aceptar" para efectuar el proceso de configuración.
3. Abra el explorador Web y escriba la información de la pantalla LAN OSD. La página Web aparecerá tal y como se muestra a continuación:

NOTE

- Cuando utilice la dirección IP del proyector no podrá establecer conexión con el servidor de servicio.

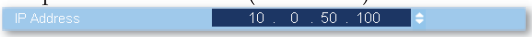


4. Abra la ficha "Panel de control" para controlar el proyector.



Por ejemplo: Utilice el explorador Web Microsoft Internet Explorer (IE) para controlar el proyector. La dirección IP es http://10.0.50.100.

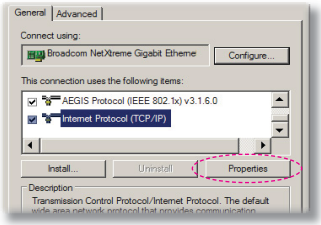
Paso 1: Busque una dirección IP (10.0.50.100) mediante la función LAN del proyector.



Paso 2: Seleccione Aplicar y presione el botón "Aceptar" para enviar la función o presionar el botón "Menú" para salir.

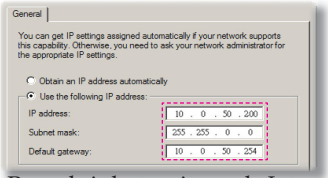
Paso 3: Para abrir las conexiones de red, haga clic en **Inicio, Panel de control,** seleccione **Conexiones de red e Internet** y, a continuación, haga clic en **Conexiones de red.** Haga clic en la conexión que desee configurar y, bajo **Tareas de red** , haga clic en **Cambiar configuración para este dispositivo.**

Paso 4: En la ficha **General**, en la sección **Esta conexión utiliza los siguientes elementos**, haga clic en **Protocolo de Internet (TCP/IP)** y, a continuación, haga clic en "Propiedades".

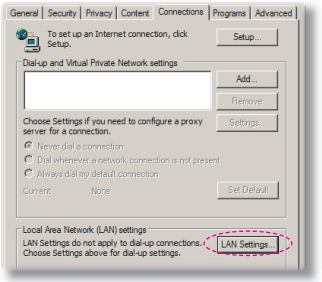


Paso 5: Haga clic en **Utilizar la siguiente dirección IP** y escriba la siguiente información:

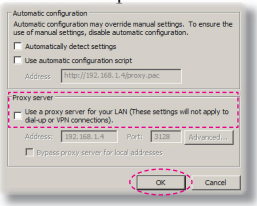
1) Dirección IP: 10.0.50.XXX
2) Máscara de subred: 255.255.0.0
3) Puerta de enlace predeterminada: 10.0.50.254


General
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
IP address:
10 . 0 . 50 . 200
Subnet mask:
255 . 255 . 0 . 0
Default gateway:
10 . 0 . 50 . 254

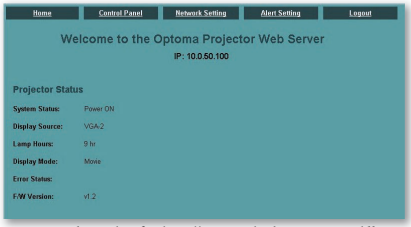
Paso 6: Para abrir las opciones de Internet, haga clic en el explorador Web IE, seleccione Opciones de Internet, elija la **ficha Conexiones** y haga clic en "Configuración LAN".



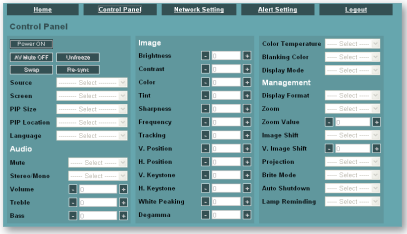
Paso 7: Aparecerá el cuadro de diálogo **Configuración de red de área local (LAN)**. En el **área Servidor Proxy**, desactive la casilla de verificación **Usar un servidor proxy para la red LAN** y, a continuación, haga clic en el botón "Aceptar" dos veces.

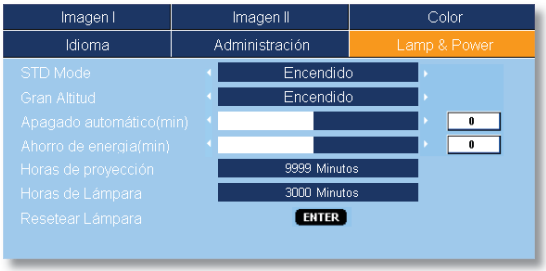

Automatic configuration
Automatic configuration may override manual settings. To ensure the use of manual settings, disable automatic configuration.
Automatically detect settings
Use automatic configuration script
Address:
Proxy server
Use a proxy server for your LAN (These settings will not apply to dial-up or VPN connections).
Address:
Port:
Advanced...
Bypass proxy server for local addresses
OK
Cancel

Paso 8: Abra el explorador IE y escriba la dirección IP 10.0.50.100 en el campo URL. Presione el botón "Aceptar" . Aparecerá la página Web tal y como se muestra a continuación.



Paso 9: Abra la ficha "Panel de control" para controlar el proyector.





Lamp & Power

STD Mode

Elija "Encendido" para regular la lámpara del proyector, lo que reducirá el consumo y ampliará la vida de la lámpara hasta un 130%. Elija "Apagar" para volver al modo BRILLO.

Gran Altitud

Elija "Encendido" para activar el modo Gran Altitud. Esta opción pone en marcha los ventiladores a máxima velocidad y de manera continua con el fin de proporcionar al proyector una refrigeración adecuada para gran altitud.

Apagado automático (min)

Establece el intervalo de temporizador de la cuenta atrás. El temporizador de cuenta atrás comenzará a contar cuando no haya señal de entrada en el proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás. (En minutos)

Ahorro de energia (min)

Establece el intervalo de temporizador de la cuenta atrás. El temporizador se iniciará, haya o no haya señal de entrada. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás del temporizador automático. (En minutos)

Horas de proyección

Muestra el tiempo de proyección.

Horas de Lámpara

Muestra el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara.

Resetear Lámpara

Restablece el contador de horas de vida de la lámpara tras sustituir la lámpara.

Solucionar problemas

Si tiene problemas con el proyector, consulte la siguiente información.Si el problema no se resuelve, póngase en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico (consulte la página 45 para obtener más detalles).

Problema: No aparece ninguna imagen en la pantalla

- Asegúrese de que todos los cables y conexiones de alimentación están bien conectados como se describe en la sección "Instalación".
- Asegúrese de que los contactos de los conectores no estén doblados o rotos.
- Compruebe si la lámpara de proyección está bien instalada. Consulte la sección "Reemplazar la lámpara".
- Asegúrese de haber quitado la tapa de la lente y de que el proyector esté bien conectado.
- Asegúrese de que la función "Silencio AV" no está encendido.

Problema: El borde izquierdo o derecho de la pantalla está perdido o la imagen es inestable o borrosa

- Presione el botón "Resincronizar" del mando a distancia o del panel de control.
- Si utiliza su PC:

  Para Windows 3.x:

  1. En el Administrador de programas de Windows, haga doble clic en el icono "Configuración de Windows" del grupo Principal.
  2. Compruebe que el valor de la resolución de la pantalla es igual a 1600 x 1200.

  Para Windows 95, 98, 2000, XP:

  1. Desde el icono "Mi PC", abra la carpeta "Panel de control" y haga doble clic en el icono "Pantalla".
  2. Seleccione la ficha "Configuración".
  3. Haga clic en el botón "Propiedades avanzadas".

  Si el proyector sigue sin proyectar toda la imagen, también necesitará cambiar la pantalla del monitor que está utilizando. Consulte los pasos siguientes.

  4. Compruebe que la configuración de resolución es inferior o igual a 1600 x 1200.

5. Seleccione el botón “Cambiar” en la ficha “Monitor”.
6. Haga clic en “Mostrar todos los dispositivos”. Después, seleccione “Tipos de monitor estándar” bajo el cuadro SP; elija el modo de resolución que necesite bajo el cuadro “Modelos”.

- Si utiliza un equipo portátil:
  1. En primer lugar siga los pasos anteriores para ajustar la resolución del equipo.
  2. Presione la configuración de conmutación de salida. Por ejemplo: [Fn]+[F4]

Compaq ⇨	[Fn]+[F4]	Packard Hewlett ⇨	[Fn]+[F4]
Dell ⇨	[Fn]+[F8]		
Gateway ⇨	[Fn]+[F4]	NEC ⇨	[Fn]+[F3]
IBM ⇨	[Fn]+[F7]	Toshiba ⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
Preferencias del sistema ⇨ Visualización ⇨ Disposición ⇨ Pantalla duplicada

- Si tiene problemas para cambiar la resolución o el monitor muestra imágenes congeladas, reinicie todo el equipo, incluido el proyector.

Problema: La pantalla del ordenador portátil o agenda no muestra la presentación.

- Si utiliza un equipo portátil:

  Algunos equipos portátiles pueden desactivar sus propias pantallas cuando un segundo dispositivo de visualización está en uso. Cada uno tiene una forma diferente de reactivar su pantalla. Consulte la documentación del equipo para obtener información detallada.

Problema: La imagen es inestable o parpadeante

- Utilice la función “Fase” para corregirlo. (Consulte la página 25)
- Cambie la configuración del color del monitor de su ordenador.

Problema: La imagen tiene una barra vertical que parpadea

- Utilice la función “Frecuencia” para realizar un ajuste. (Consulte la página 25)
- Compruebe y reconfigure el modo de pantalla de su tarjeta gráfica para que sea compatible con el producto.

Problema: La imagen está desenfocada

- Ajuste la lente del proyector con el anillo de enfoque.

- Asegúrese de que la pantalla de proyección esté a la distancia requerida de 1 a 12,2 metros (3,3 a 40 pies) del proyector. (Consulte la página 17)

Problema: La pantalla se alarga al mostrarse en un DVD 16:9

El proyector detecta automáticamente DVD 16:9 y ajusta el rango de aspecto digitalizando a pantalla completa con configuración por defecto 4:3.

Si la proyección sigue mostrándose alargada, deberá ajustar la relación de aspecto siguiendo estos pasos:

- Seleccione la relación de aspecto 4:3 en su reproductor de DVD si está reproduciendo un DVD 16:9.
- Si no puede seleccionar la relación de aspecto 4:3 en su reproductor de DVD, seleccione 4:3 en la función del menú en pantalla (OSD) del proyector.

Problema: La imagen está invertida

- Seleccione "Administración→Proyección" en el menú OSD y ajuste la dirección de proyección. (Consulte la página 30)

Problema: La lámpara se apaga o emite un sonido de explosión

- Cuando la lámpara alcance el final de su ciclo de vida, se apagará y es posible que emita un sonido de pequeño estallido. Si se da esta circunstancia, el proyector no volverá a funcionar hasta que se reemplace el módulo de la lámpara. Para sustituir la lámpara, siga los procesos de la sección "Reemplazar la lámpara". (Consulte la página 41)

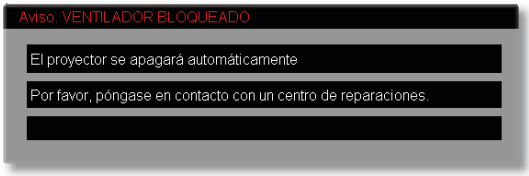
Problem: LED lighting message

Mensaje	LED de Encendido		LED de tempera-tura	LED de Lámpara
	(verde)	(rojo)		
Estado de espera (cable de alimentación de entrada)	○	☼	○	○
Calentando	Parpadeante	○	○	○
Modo Normal	☼	○	○	○
Enfriando	○	Parpadeante	○	○
Error (La Lámpara ha fallado)	○	○	○	☼
Error (El Ventilador ha fallado)	○	○	○	Parpadeante
Error (calentamiento)	○	○	☼	○

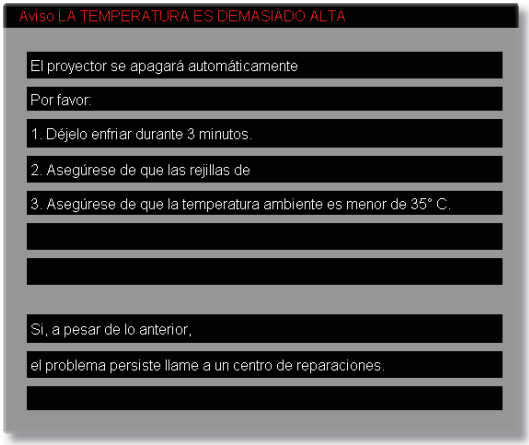
NOTE Luz continua ⇨ ☼ No se ilumina ⇨ ○

Problema: Mensajes de recordatorio

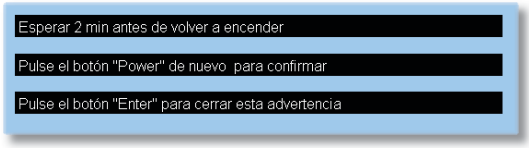
- Avería del ventilador:


Aviso. VENTILADOR BLOQUEADO
El proyector se apagará automáticamente
Por favor, póngase en contacto con un centro de reparaciones.

- Temperatura elevada:


Aviso LA TEMPERATURA ES DEMASIADO ALTA
El proyector se apagará automáticamente
Por favor:
1. Déjelo enfriar durante 3 minutos.
2. Asegúrese de que las rejillas de
3. Asegúrese de que la temperatura ambiente es menor de 35° C.
Si, a pesar de lo anterior,
el problema persiste llame a un centro de reparaciones.

- Apagar la unidad:


Esperar 2 min antes de volver a encender
Pulse el botón "Power" de nuevo para confirmar
Pulse el botón "Enter" para cerrar esta advertencia

- Reemplazar la lámpara:

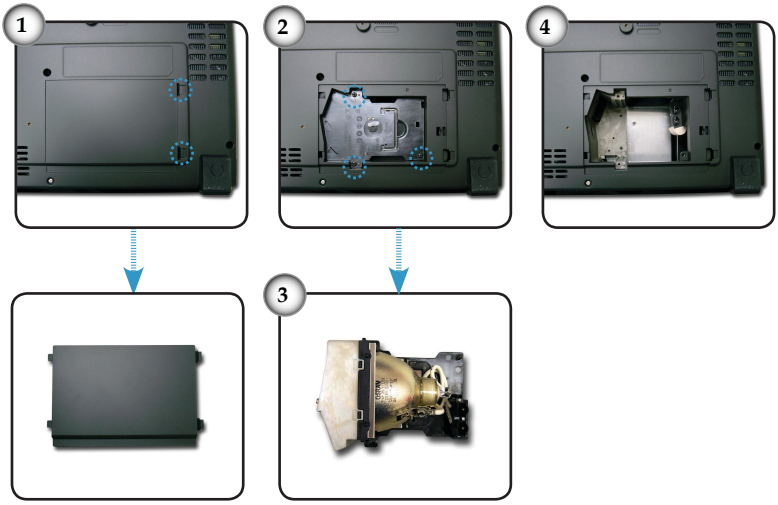
Reemplazar la lámpara

El proyector controla el uso de la lámpara. Le mostrará un mensaje de aviso:

Cuando vea este mensaje, cambie la lámpara tan pronto como sea posible. Asegúrese de que el proyector se haya enfriado durante al menos 30 minutos antes de cambiar la lámpara.

NOTE

⚠Advertencia: ¡la temperatura del compartimento es muy elevada! ¡Deje que enfríe durante 30 minutos antes de cambiar la lámpara!



NOTE

⚠Advertencia: para reducir el riesgo de daños personales, no deje caer el módulo de la lámpara ni toque la bombilla. Si la bombilla se deja caer, puede hacerse añicos y provocar daños personales.

Proceso de sustitución de la lámpara:

1. Apague la alimentación presionando el botón Encendido/Espera.
2. Deje que el proyector se enfríe durante, al menos, 30 minutos.
3. Desconecte el cable de alimentación.
4. Tire hacia arriba y retire la cubierta.❶
5. Utilice un destornillador para extraer los 3 tornillos del módulo de la lámpara.❷
6. Extraiga el módulo de la lámpara.❸

Para volver a colocar el módulo de la lámpara, siga los pasos anteriores en orden inverso.

Modos de compatibilidad

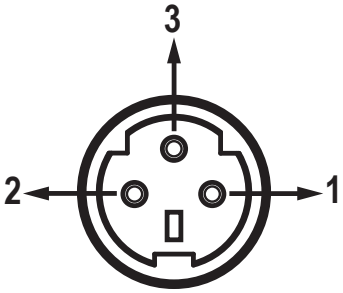
Modo	Resolución	(ANALÓGICO)		(DIGITAL)	
		Frecuencia v. (Hz)	Frecuencia h. (KHz)	Frecuencia v. (Hz)	Frecuencia h. (KHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2
VESA SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9
VESA SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1
VESA SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9
VESA SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7	85	68,7
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8	70	63,8
* VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5	75	67,5
* VESA SXGA	1152 x 864	85	77,1	85	77,1
* VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	75	79,98	75	79,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	85	91,1	85	91,1
* VESA SXGA+	1400 x 1050	60	63,98	60	63,98
* VESA UXGA	1600 x 1200	60	75	60	75

Modo	Resolución	(ANALÓGICO)		(DIGITAL)	
		Frecuencia v. (Hz)	Frecuencia h. (KHz)	Frecuencia v. (Hz)	Frecuencia h. (KHz)
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98	***	***
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35	***	***
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725	***	***
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24	***	***
* MAC	1152 x 870	75,06	68,68	***	***
MAC G4	640 x 480	60	31,35	***	***
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***
* i MAC DV	1152 x 870	75	68,49	***	***
* i MAC DV	1280 x 960	60	60	***	***

NOTE Comentarios: "*" Imagen de compresión del ordenador.

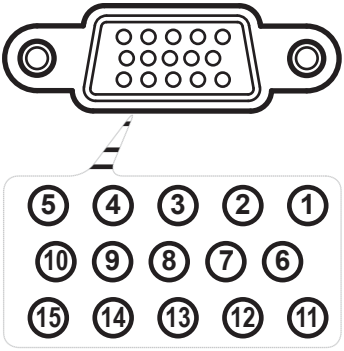
Comandos RS232

Conector RS232



Nº contacto	Nombre	E/S (desde el lado del proyector)
1	TXD	SALIDA
2	RXD	ENTRADA
3	TIERRA	—

Conector Entrada VGA



Nº contacto	Espec.
1	R(ROJO)/Cr
2	G(VERDE)/Y
3	B(AZUL)/Cb
4	SC
5	TIERRA
6	TIERRA
7	TIERRA
8	TIERRA
9	DDC 5V
10	HOT_DET
11	SC
12	DDC Fecha
13	HS/CS
14	VS
15	DDC Reloj

Instalación del montaje en el techo

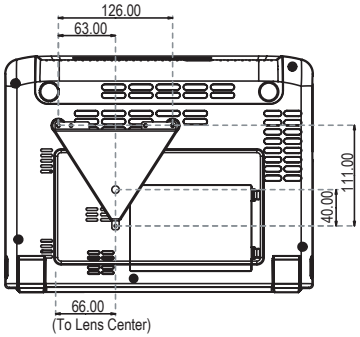
1. Para evitar daños en el proyector, utilice el paquete para montaje en el techo para realizar instalación.
2. Si desea utilizar un montaje de techo de otros fabricantes, asegúrese de que los tornillos utilizados para fijar el proyector cumplen las siguientes especificaciones:
   - **Tipo de tornillo: M3**
   - **Longitud máxima del tornillo: 10 mm**
   - **Longitud mínima del tornillo: 8 mm**

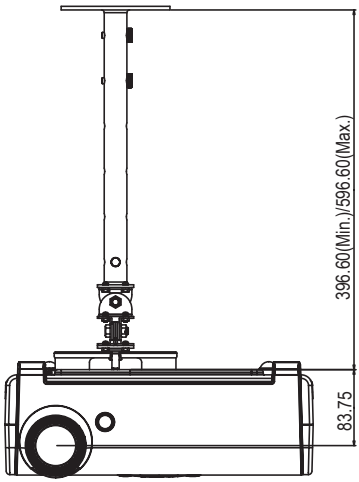
NOTE

❖ Tenga en cuenta que los daños derivados de una instalación incorrecta anulará la garantía.

NOTE

⚠Advertencia:
1. Si adquiere el juego para la instalación el techo a otro fabricante, asegúrese de que hay, al menos, una distancia de 10 cm entre la tapa inferior del proyector y el techo.
2. No coloque el proyector junto a fuentes de calor, como por ejemplo unidades de aire acondicionado y calefactores. Si no cumple esta premisa, el proyector se puede sobrecalentar y apagar automáticamente.





Oficinas globales de Optoma

Para obtener asistencia técnica póngase en contacto con su oficina local.

EE.UU.

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optomausa.com
Tel : 408-383-3700
Fax: 408-383-3702
Asistencia técnica:
service@optoma.com

Canadá

5630 Kennedy Road,
Mississauga, ON, L4Z 2A9, Canada
Tel : 905-882-4228
Fax: 905-882-4229
www.optoma.com

Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire, WD18 8QZ, UK
Tel : +44 (0) 1923 691 800
Fax: +44 (0) 1923 691 888
www.optomaeurope.com
Tel. de asistencia técnica: +44 (0)1923 691865
Asistencia técnica: service@tsc-europe.com

Taiwán

5F., No. 108, Minchiuan Rd.
Shindian City, Taipei Taiwan 231,
R.O.C.
Tel : +886-2-2218-2360
Fax: +886-2-2218-2313
www.optoma.com.tw
asia.optoma.com
Asistencia técnica:
services@optoma.com.tw

Hong Kong

Rm. 2507, 25/F., China United Plaza,
No. 1008 Tai Nan West St., Kowloon, H.K.
Tel : +852-2396-8968
Fax: +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China
Tel : +86-21-62947376
Fax: +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

América Latina

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optoma.com.br
Tel : 408-383-3700
Fax: 408-383-3702
www.optoma.com.mx